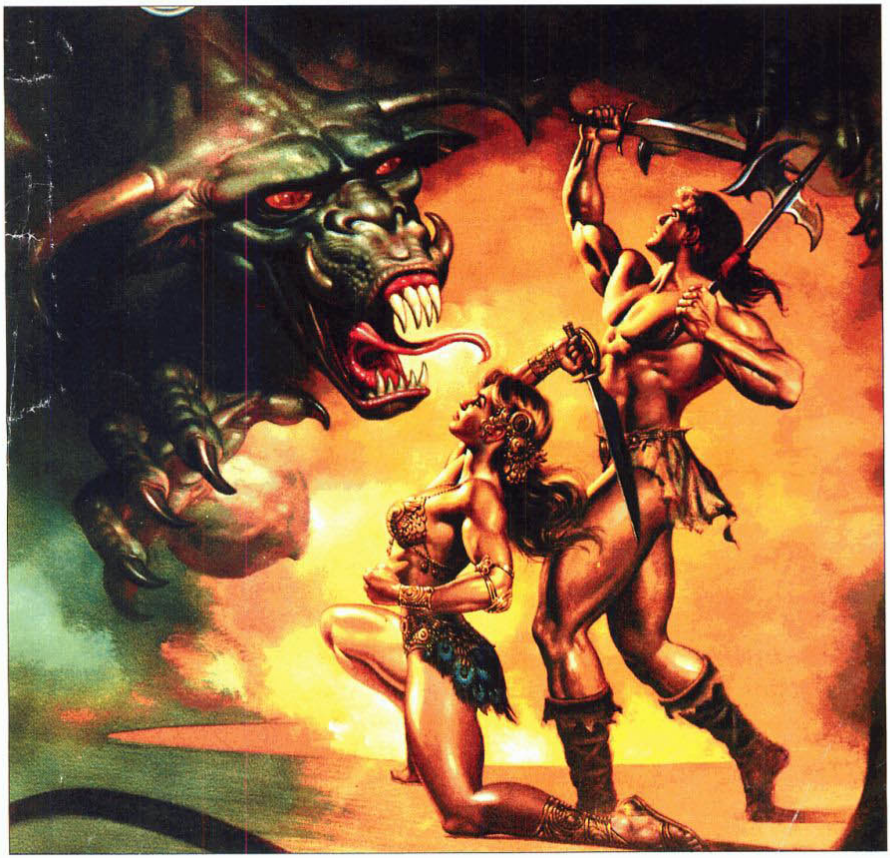
EDOS Magazine

GRATIS EXEMPLAAR • 1991 • NUMMER 1 • DIT MAGAZINE IS EEN UITGAVE VAN HOMESOFT BENELUX BV • KÜPPERSWEG 61-65 • 2031 EB HAARLEM • TELEFOON 023-311241 • TELEFAX 023-318488



ELECTRONIC DISTRIBUTION OF SOFTWARE

(Electronische distributie van software)

MET HET EDOS SYSTEEM WORDT EEN GEHEEL NIEUW FENOMEEN IN NEDERLAND GEINTRODUCEERD. DANKZIJ DIT TECHNOLOGISCHE WONDER HEEFT U NU KEUZE UIT EEN ENORME HOEVEELHEID SPEL-SOFTWARE VOOR UW COMPUTER.

WAT IS EDOS?

Heeft u zich ook wel eens afgevraagd waarom er altijd zo weinig software bij een winkel op de plank staat? Enkele jaren geleden stelde iemand bij het Amerikaanse bedrijf AVEDAS zich ook die vraag.
Het antwoord was snel gegeven en bleek eenvoudig: "De meeste winkels hebben gewoon geen ruimte om al die dozen voor zoveel verschillende computers op te bergen."

EDOS geeft hier een antwoord op. De oplossing die AVEDAS bedacht was uiterst eenvoudig: gebruik één verpakking voor alle soorten computers en dupliceer de cassette of disk in de winkel. Zoals u op pagina 3 kunt zien is een **EDOS** verpakking geschikt voor meerdere computers. Ongeacht voor welke computer een spel leverbaar is, altijd wordt dezelfde verpakking gebruikt.
Er hoeven dus niet ZES verschillende verpakkingen, die allemaal ruimte in beslag nemen, op de plank gezet te worden door uw winkelier.

Een ander groot voordeel van de **EDOS** computer is dat door de gevolgde werkwijze de software zeer laag geprijsd kan zijn.

EEN OUD IDEE IN EEN MODERN JASJE

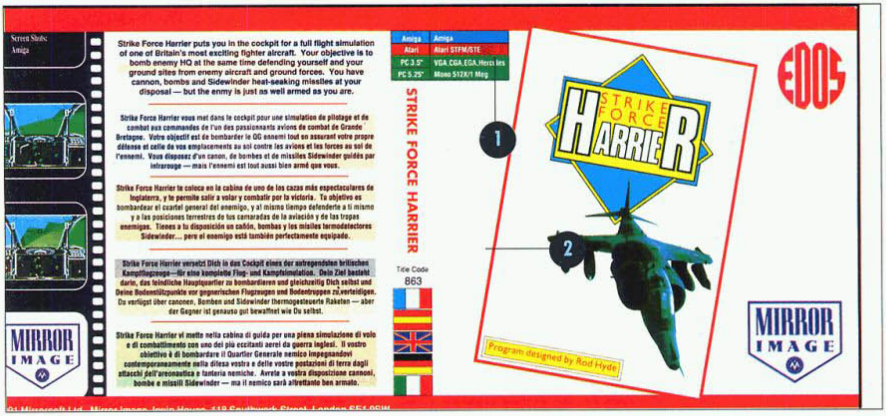
Het idee achter **EDOS** is, zoals gezegd, al enkele jaren oud, tot voor kort echter was uitvoering niet mogelijk omdat de benodigde techniek niet voorhanden was. Dankzij CD-ROM (opslag van gegevens op compact disks) is **EDOS** nu wel mogelijk. Op de **EDOS** CD-ROM's staan vele honderden programma's voor de verschillende computers. Deze CD-ROM's zijn speciaal ontwikkeld voor **EDOS** en kunnen alleen maar door **EDOS** computers gelezen worden.

KOPEN VAN EDOS SOFTWARE

Wanneer u besloten heeft welk spel u hebben wilt neemt u de verpakking uit het rek en geeft deze aan de verkoper. U moet uiteraard ook mededelen voor welke computer u het spel hebben wilt en op welk medium (cassette, 3.5 inch of 5.25 inch disk). De verkoper zal dan het spel voor u aanmaken. Dankzij de geavanceerde **EDOS** technologie gebeurt dit razendsnel en voordat u het weet heeft u uw splijksplinternieuwe spel in handen.

In deze catalogus vindt u een deel van het enorme **EDOS** aanbod, regelmatig worden nieuwe titels uitgebracht. Ga daarom snel kijken bij uw **EDOS**-winkel voor de nieuwste spellen.

DE EDOS VERPAKKING



De EDOS verpakking bevat een hoeveelheid aan informatie (zie afbeelding).

Allereerst kunt u zien voor welke computers het spel leverbaar is (1), waarbij op elk hoesje dezelfde kleurinformatie voor een computer gehanteerd wordt. Iedere titel heeft een eigen titelcode (2), welke u aan de verkoper kunt opgeven.

Op de achterzijde van het hoesje een korte beschrijving van het spel. Uiteraard wordt een EDOS spel met complete handleiding geleverd.

Het EDOS systeem bevat software voor de volgende computers: Amiga, Atari ST, MS-DOS, Commodore 64, MSX, Spectrum en Amstrad. Voor Spectrum, Amstrad en MSX zijn uitsluitend cassetteversies leverbaar, terwijl voor MS-DOS zowel 5.25 inch als 3.5 inch diskettes beschikbaar zijn.

PRIJZEN:

CASSETTE:	**C64, AMSTRAD, SPECTRUM, MSX**	**ƒ 14,95**
DISK :	**C64**	**ƒ 19,95**
DISK :	**AMIGA, ATARI ST, MS-DOS**	**ƒ 29,95**

4 SOCCER SIMULATOR

Verbazingwekkende voetbalaktie met 4 verschillende wedstrijden: Professioneel Voetbal, Zaalvoetbal, Straatvoetbal en een Trainings-wedstrijd. Zeer realistische beelden.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 215**

500 CC GRAND PRIX

500cc Grand Prix is een racesimulatie met 12 verschillende Grand Prix Races van het Internationale Circuit, waaronder Jarama, Hockenheim, Silverstone, Spa.....
Je rijdt alle 12 Grand Prix Races voor het Internationale Wereldkampioenschap individueel of met 2 spelers. Zowel met toetsenbord als met joystick te spelen.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA, COMMODORE 64/128 CASS./DISK.**
- **TITELCODE 522**

ADVANCED FRUIT MACHINE SIMULATOR

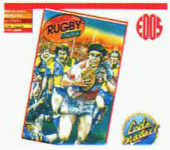
De meest geavanceerde Fruitautomaat-simulatie. Bij dit spel is zowel vaardigheid als tactisch inzicht als geluk noodzakelijk.
De simulatie zit vol met gevarieerde onderdelen zoals shuffles, verborgen geluk, megatrack, winner spinner etc. En natuurlijk niet te vergeten : de 100 pond Jackpot Race.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASSETTE, COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 94**

ADVANCED PINBALL SIMULATOR

Een snel, fel en ongelofelijk verslavend flipperspel met talloze opties zoals megabumpers, 4 flippers, bonussen, extra ballen, realistische bewegingen en veel meer.....

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASSETTE/DISK.**
- **TITELCODE 77**



ADVANCED RUGBY SIMULATOR

Een uitstekend rugby-spel, een verbazingwekkende combinatie van strategie en snelle aktie. De eerste simulatie van deze wereldberoemde sport. Het spel bevat verschillende rugby-technieken waaronder conversies, "touch backs", uitballen, tackelen, ingooien enzovoort.....

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 100**

ADVANCED SKI SIMULATOR

Advanced Ski Simulator is het beste ski-spel aller tijden. Het bevat alle spanning en atmosfeer van deze snelle Alpen-sport. Je waant je echt op de besneeuwde hellingen van deze prachtige bergketen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS.**
- **TITELCODE 78**

AIRWOLF

Als Stringfellow Hawke, een voormalige Vietnam helikopterpiloot, en de enige man die getraind is om de helicopter AIRWOLF ter waarde van een miljoen dollar te besturen, heb je de opdracht een gevaarlijke missie van de FIRMA uit te voeren.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS./DISK, SPECTRUM 48/128/CASSETTE.**
- **TITELCODE 138**

AIRWOLF 2

Stringfellow Hawke, samen met zijn nieuwe helicopter AIRWOLF 2, heeft de opdracht een buitenaards voertuig te vernietigen, die een bedreiging vormt voor de aardse beschaving. Je hebt geavanceerde wapens tot je beschikking als je deze tenminste weet op te sporen op je tocht.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS./DISK, SPECTRUM 48/128/CASSETTE.**
- **TITELCODE 139**

ARMY MOVES

In deze dodelijke operatie zullen slechts de besten slagen. Waardevolle informatie zit opgesloten in een safe op het vijandelijke hoofdkwartier. Deze informatie is zo belangrijk dat het verloop van het conflict van de ontdekking van dit dokument afhangt. Om bij het hoofdkwartier te komen, moet je door jungles en woestijnen trekken, waarbij je een groot assortiment aan wapens moet zien te bemachtigen.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS., MSX.**
- **TITELCODE 846**

BEYOND THE ICE PALACE

Beyond the Ice Palace and to the North is het legendarische verhaal over een mystiek land waar vreemde wezens rondtrekken. Het is een op fantasie berustend magisch land, vol met geesten en goede en kwade wezens. Op een nacht wordt er een bijeenkomst gehouden tussen de oeroude en wijze geesten van het woud. Zij geven een heilige pijl de krachten van het woud en schieten hem de lucht in. Degene die de pijl zal vinden, zal geconfronteerd worden met een fantastisch avontuur.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS./DISK.**
- **TITELCODE 141**

BIGFOOT

Bigfoot is een stripverhaal waarvan op wonderbaarlijke wijze een adventure is gemaakt. In dit spel verken je grotten, glijd je naar beneden langs spinaziestruiken en verzamel je lonten die het TNT laten ontploffen. Je moet alleen wel oppassen dat je niet op de lava gaat zitten en je je billen verbrandt.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 81**

BOB WINNER

Een spel met meerdere gevechtssituaties...een nieuwe generatie in graphics. Gedigitaliseerde beelden en veel muziek. Ontelbare obstakels en gevaren maken het spel zeer spannend. Je hebt nauwelijks de kans adem te halen tussen de gevechten door. Je neemt de route die naar de vulkanen leidt, door de wilde moerassen waar je aangevallen wordt door gigantische wespen, opgeslokt kan worden door drijfzand en andere rampen.....

- **ATARI STFM, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA.**
- **TITELCODE 509**

BOMB JACK 2

Onze superheld "Bombjack" is terug van weggeweest. In dit tactische en komische stripverhaal moet hij weer eens bewijzen dat hij de vijand te slim af is. Ook nu weer is hij stevig gewapend en volledig voorbereid om het gevecht aan te gaan. Hij maakt gebruik van de dodelijke sleutel, waarmee hij zich een weg baant door talloze hem bedreigende reptielen. Uiteindelijk belandt hij in de ruimte.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 143**

BOULDERDASH CONSTRUCTION KIT

De hoofdpersoon in dit spel is Rockford. Het verhaal speelt zich af in mijnen diep onder de grond. Jouw taak is Rockford te leiden door de 16 verschillende schachten, diamanten te verzamelen en vallende rotsblokken, exploderende vuurvliegen en andere ondergrondse rampen te vermijden. Dit spel bevat niet alleen de nieuwste versie van Boulderdash, maar ook een sublieme Constructiekit waarmee je je eigen schachten en problemen kunt ontwerpen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS/DISK.**
- **TITELCODE 876**

BUGGY BOY

In deze autocross is het autorijden een ware uitdaging. Het traject bevat vele hobbels, stenen, boomstammen, bakstenen muren en hekken. Het spel bevat 5 verschillende trajecten, waarbij je door nauwe valleien, donkere tunnels en over smalle bruggen geleid wordt.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
- TITELCODE 144

CAVEMANIA

In dit spel, dat zich afspeelt in de prehistorie, help je UG (bekend van Caveman-Ugh-lympics) de uitbarstingen van vulcanen te vermijden en de angstwekkende Dinosaurussen te bevechten. Je moet Dinosaurus-eieren stelen en die veilig terug brengen naar jouw grot. De reden van deze rooftocht is het feit dat UG genoeg heeft van Brontosaurus-biefstukken en zijn smaak weleens wil uittesten op Pterodactylus-eieren. Deze bevinden zich echter wel hoog op de rotsachtige klippen.

- AMSTRAD 464/6128/CASS, SPECTRUM 48/128/CASS, COMMODORE 64/128 CASSETTE/DISK.
- TITELCODE 838

CHARIOTS OF WRATH

Chariots of Wrath combineert arcade actie met de diepgang en uitdaging van adventures en strategische spellen. Het spel bevat meer aktie, meer destruktieve wapens, meer afwisseling, meer hinderlagen, meer buitenaardse wezens, meer verrassingen en meer spanning dan welk ander spel ook.

- AMIGA, ATARI STFM/STE.
- TITELCODE 893

CHICAGO 90

Bij dit gangsterspel moet je kiezen aan welke kant je staat, gangsters of politie. Als je een gangster bent moet je zo snel mogelijk proberen de stad te verlaten. Als je met een politieuniform uitgerust bent moet je de gangsters zien tegen te houden. Hou wel je hoofd erbij, want er gebeuren veel ongelukken. In deze snelle, spannende aktie word je ook gedwongen strategische beslissingen te maken, o.a. waar je het beste je politiewagens kunt parkeren.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM. TITELCODE 902

COBRA

Cobra is het realistische stripverhaal over Cobra en Armanoide, die hun vijand Salamandar moeten bestrijden. Het verhaal is bekend geworden via televisie en dit spel is een leuke variatie, die zowel veel aktie bevat als spannende avontuurlijke situaties. Het spel is het beste met een joystick te spelen.

- AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA.
- TITELCODE 510

COMMANDO

Je speelt de rol van Super Joe, de soldaat van de tachtiger jaren, vechtend tegen de opkomende rebellen-legers. Je bent slechts uitgerust met een M60 machinegeweer en zes handgranaten. Je zet je eenzame tocht voort door vijandig gebied en probeert zo snel mogelijk de vijand uit te schakelen.

- AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASSETTE/DISK.
- TITELCODE 145

CONTINENTAL CIRCUS

In dit uit de speelhallen stammende arcade racespel is het de bedoeling dat je laat zien wat een geweldige Formule 1 coureur je bent. Je krijgt hiervoor de kans op acht verschillende circuits. Ben je er klaar voor ?

- AMIGA, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASSETTE COMMODORE 64/128 CASS./DISK.
- TITELCODE 826

COUGAR FORCE

Cougar is een geheim agent die een bende in de geïsoleerde Archipel moet tegenwerken. Zijn opdracht is om het ultra-moderne controle-station in zee te vernietigen. Er is alleen een probleempje, Cougar zit in de gevangenis en moet daar dus eerst uit zien te ontsnappen.

- AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.
- TITELCODE 890

CRAZY CARS

In dit autorace-spel gaat het om de "American Cross Country Prestige Car Race". Deze race wordt gereden in 3 gebieden in de USA: Arizona, N.A.S.A. en Florida. Je begint met een Mercedes 560, daarna een Porsche 911. De coureurs die boven het gemiddelde prestatieniveau rijden mogen het proberen in een Lamborghini Countach en alleen de beste coureurs van de wereld hebben het voorrecht een Ferrari GTO te mogen besturen.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 5.25" VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM. TITELCODE 562

DARK CENTURY

Een bende van vier extreem gevaarlijke veroordeelden probeert te ontsnappen uit de gevangenis van de planeet. Jouw opdracht is om de veroordeelden gevangen te nemen terwijl ze zich nog op de planeet bevinden. Wel moet je allereerst de ultra geavanceerde tanks neutraliseren, die zij hebben gestolen. Je hebt bij deze het commando over de achtervolgende tank-eenheid. Je moet je team begeleiden bij het verslaan van de bloeddorstige veroordeelden, waarbij gevechten op leven en dood worden gevoerd.

- ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/ HERCULES MONOCHROOM.
- TITELCODE 564 • IBM PC 5.25" /EGA/VGA • TITELCODE 918

DEFENDER OF THE CROWN

Dit spel is een schitterende combinatie van rollenspel, strategie en arcade-aktie. In dit verhaal moet je je vriendin bevrijden uit een Normandische gevangenis. Verder krijg je te maken met majestueuze toernooien waarin je vecht om macht, fortuin en land. Tenslotte strijdt je in heldhaftige oorlogen waarin gigantische katapults worden afgeschoten vanaf kasteelmuren. Het spel is gemakkelijk te spelen met joystick of muis. Je hoeft geen tekst in te tikken.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/ HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 859**

DENARIS

Aan jou is de taak Denaris te bevrijden. Je krijgt hiervoor de DS-H75 Eagle Fighter tot je beschikking , een zeer geavanceerd ruimtevaartschip. De opdracht is de Denarians te bevrijden uit hun ondergrondse gevangenschap. Jij bent hun enige hoop in de Eagle Fighter.

- **AMIGA.**
- **TITELCODE 871**

DIZZY

Dit avontuurlijke aktie-spel zal je duizelig maken. Het verhaal speelt zich af rond de Fantastische Mystieke Koninkrijken. In dit spel verzamel je de ingrediënten voor een magisch drankje dat nodig is voor het doden van de kwade tovenaar ZAKS.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 90**

DOUBLE DRAGON

Je raakt in een dodelijk gevecht met de wilde straatbende van de beruchte Shadow Boss.... Je moet ieder wapen gebruiken dat je te pakken kunt krijgen. Om bij de Black Warrior Club te komen moet je eerst verschillende fabrieken en buitenwijken doorworstelen.
De uiteindelijke confrontatie vindt plaats met de Shadow Boss zelf.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA COMMODORE 64/128 CASSETTE.**
- **TITELCODE 519**

DRAGONS LAIR

Lang geleden in een magische tijd was er eens een goede koning genaamd Aetheired die heerser was over een vreedzaam koninkrijk. Dit rijk bevatte vele schatten, maar de grootste schat was wel prinses Daphne, 's konings enige kind. Moedige ridders en mooie prinsen kwamen van ver om met haar te trouwen, want ze was een maagd die een ontegenzeggelijke schoonheid en charme bezat. Maar zij weigerde hen allen. Zij heeft allang haar hart verloren aan een ander....Dirk, de moedigste ridder van de koning.

- **AMSTRAD 464/6218/CASS., COMMODORE 64/128 DISK.**
- **TITELCODE 662**

ELIMINATOR

De Eliminator is een machine, dodelijk, moordend en onaantastbaar. Deze oorlogsmachine kwam onder de grond vandaan, met als enige doel alle vorm van leven te vernietigen.
De Eliminator reist van planeet naar planeet en gebruikt zijn vuurkracht om alles wat beweegt te vernietigen.

- **SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASSETTE/DISK.**
- **TITELCODE 363**

ESCAPE FROM SINGE'S CASTLE

Dirk de Moedige, onze held, heeft in dit fraaie vervolg op Dragons Lair, de beeldschone prinses Daphne bevrijd en teruggebracht naar haar vader Koning Aetheired.... Het Koninkrijk vierde de terugkeer van de prinses en de vrede keerde terug. Dirk besluit echter om terug te gaan en zijn fortuin te zoeken in het domein van de Lizard King, dat diep onder het kasteel ligt.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASSETTE.**
- **TITELCODE 147**

FALLEN ANGEL

De Fallen Angel, beter bekend als Renegade, is woedend als hij het nieuws verneemt van de dood van zijn "Green Beret"-maat door een drugs-overdosis. Uit wraak zet hij een meedogenloze jacht op drugdealers in.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., IBM PC 5.25"/VGA/EGA/CGA/ HERCULES MONOCHROOM, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 15**

FANTASY WORLD DIZZY

Het verhaal van Dizzy in Fantasy World...waar hij draken opspoort, het luchtkasteel van de tovenaar bezoekt, het paleis van de Kwade Koning onderzoekt en de donkere gangen afspeurt. Verder komt hij terecht in mysterieuze nieuwe werelden, vulkanen en andere fantastische plekjes.....Zeer fraaie plaatjes maken dit spel tot een waar stripverhaal.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASSETTE, COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 91**

FAST FOOD

Je moet Dizzy deze keer helpen de pepperonipizza's, kruidige kip en grote vette hamburgers naar binnen te werken...als hij dit allemaal heeft verorbert is hij toe aan het toetje : een milkshake, ketchup en zoetzuur...heerlijke combinatie, nietwaar ? Het enige waar je voor moet oppassen is Bonzo, Fido, Wizza en Pippa. Zij zijn namelijk op zoek naar je en doen alle mogelijke moeite je zo snel mogelijk te pakken te krijgen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASSETTE.**
- **TITELCODE 92**

FIRE AND FORGET

Je opdracht is de aarde te bevrijden en te behoeden voor complete vernietiging. Zes verschillende conflicten, van guerilla-oorlogen tot wereldoorlogen, verdeeld over drie niveaus. Met een Thundermaster V-16 triple met turbomotor en vierwielaandrijving begeef je je door vijandelijk gebied, waarbij je geconfronteerd wordt met mijnen, bunkers, tanks en helicopters. Verder moet je je verdedigen tegen tetra- nucleaire propulsie-raketten. Jij hebt de toekomst in handen.

● **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM.** ● **TITELCODE 566**

FLIP-IT & MAGNOSE

De watermassa's op de planeet Mars raken op...en jij bent de enige die het water kan redden. In een laatste poging de door droogte bedreigde Rode Planeet te redden, worden twee agenten Flip-it en Magnose naar de Aarde gezonden. Zij moeten hier zoveel water verzamelen als zij terug kunnen transporteren naar Mars. En denk maar niet dat dit een makkelijk karwei is.....

● **AMIGA, ATARI STFM/STE**
● **TITELCODE 860**

FOOTBALL MANAGER 2

Dit spel is afkomstig van de ontwikkelaar van 's werelds bestverkochte voetbalspel, Kevin Toms. Football Manager 2 is niet alleen een verbetering van de eerste versie, het is een geheel nieuwe generatie, met uitgebreidere mogelijkheden zoals direkte duels, keuze van formaties en wissels, tackelen, voorzetten en duikende doelverdedigers.

● **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/VGA/CGA/EGA/ HERCULES MONOCHROOM, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.** ● **TITELCODE 201**

FOOTBALL MANAGER WORLD CUP EDITION

In dit spel wordt meer aandacht besteed aan tactisch management, realistische beelden en speelbaarheid. Hier zie je voetbalmanagement in internationaal verband met alle opwinding en spanning die de Wereldcup-competitie met zich meebrengt. Kevin Toms' beste spel tot nu toe.

● **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., IBM PC 3.5"/5.25"/ VGA/CGA/EGA/ HERCULES MONOCHROOM, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.** ● **TITELCODE 867**

FOOTBALLER OF THE YEAR 2

Kun jij de stress van een professionele voetballer aan ? Je doel is om topscorer te worden en als het meezit kun je de titel van "Voetballer van het Jaar" bemachtigen.

● **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASSETTE.**
● **TITELCODE 720**

FRANK BRUNO'S WORLD CHAMPIONSHIP BOXING

In dit spel presenteert Frank Bruno, een van 's werelds meest beroemde boxers, het Wereldkampioenschap Boxen. In dit spel kun je ervaring opdoen in deze snelle sport, zonder gevaar te lopen een arm of been te breken.

● **ARMSTRAD 464/6128 CASS./ COMMODORE 64/128 CASS/DISK**
● **TITELCODE 148**

FRUIT MACHINE

Dit spel is uitermate geschikt voor de ware Fruitautomaat-freak... Je hebt nog maar drie gulden op zak. Dit is de kans er een stapeltje flappen bij te winnen. In de gokhal, temidden van knipperende lichten en dreunende muziek, wordt je gedwongen je concentratie op scherp te zetten....

● **AMIGA, ATARI STFM/STE**
● **TITELCODE 851**

GALACTIC CONQUEROR

Gallion, het hoofdkwartier van de stellaire associatie, gelegen in het centrum van de melkweg, wordt bedreigd door een vijandelijke invasie. Niemand realiseert zich het gevaar van deze aktie. Jij bent Betadroid Kal, de enige jager, die capabel en ervaren genoeg is om een strategisch conflict op galactische schaal te beheersen. Je opdracht is om de invasie tegen te houden.

● **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS, ATARI STFM/STE, I BM PC 3.5"/5.25"/HERCULES MONOCHROOM/VGA/CGA/EGA.** ● **TITELCODE 567**

GAME OVER

Ver hiervandaan, in een ander melkwegstelsel, in een andere tijd, was de macht in handen van een zeer machtige dame genaamd GREMLA. Haar dictatuur had zij gedeeltelijk te danken aan de toegewijde trouw van haar luitenant ARKOS.... samen vormden zij een onoverwinnelijk team.

● **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS..**
● **TITELCODE 847**

GEMINI WING

In dit arcade-aktie spel moet je je al schietend en weg banen door horden organische mutanten. Het spel bevat zoveel aktie dat je je voortdurend moet concentreren en een snel reaktievermogen is dan ook een eerste vereiste.

● **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASSETTE.**
● **TITELCODE 627.**

GHOSTS'N GOBLINS

Ghost'n Goblins is het klassieke fantasieverhaal waarin de heldhaftige ridder het beeldschone meisje redt uit de klauwen van een Duivelse Meester. Het spel bevat zeer mooie effecten en graphics.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASSETTE/DISK.**
- **TITELCODE 149**

GILBERT ESCAPE FROM DRILL

Gilbert is erg ingenomen met zichzelf. Na een te gekke zomervakantie, waarin hij de gehele aarde heeft verkend, voelt hij zich als een Superheld. De Drillianen kunnen hem niet meer uitstaan. De enige manier om van zijn opschepperij af te komen is door te zorgen dat hij niet bij de Tyne Tees Televisie Studio's komt.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS..**
- **TITELCODE 19**

GUARDIAN ANGEL

Je moet in dit spel de misdaad in de havens van Manhattan bestrijden. Je krijgt te maken met knipmessen, ijzeren staven, honkbalknuppels en erger.... Levensgevaarlijke overvallers, maniakken met zelfmoordneigingen en psychopaten.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3/ CASSETTE, COMMODORE 64/128/CASS.**
- **TITELCODE 884**

HIGHWAY PATROL 1/2

Je controleert je archief om een keus te maken uit de misdadigers die je gaat arresteren. Je doet dit vanuit je comfortabele hoofdkwartier. Sommige gangsters zijn maniakale chauffeurs, maar je hebt er ook zeer goede en snelle bij. In het eerste niveau krijg je te maken met gangsters, die niet erg gewelddadig zijn en die hun auto meteen aan de kant zetten als zij een politiesirene horen...alles wat je hoeft te doen is hen gevangen nemen...maar daarna.....

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM.**
- **TITELCODE 903**

IMPOSSAMOLE

Impossamole moet een vreemde planeet redden van een ramp.
Hier komt uiteraard veel vechtwerk kijken. De aktie vindt plaats op meer dan 200 verschillende schermen.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/DISK**
- **TITELCODE 722**

INTERPHASE

Interphase speelt zich af in de geautomatiseerde wereld van de toekomst, waarin de werkeloze bevolking wordt gevoed door bepaalde industrieën. Het vermaak wordt geregeld door Dream Tracks: vastgelegde patronen van pure verbeelding geproduceerd door dromers. Chad trekt erop uit met zijn sex-partner Kaf-E (compleet met symbiotische lichaamsdelen), om de MasterOpname op te speuren en te vernietigen. Zij moeten hiervoor naar het Hoogste Beveiligingsgebouw van de Corporatie.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/ HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 279**

JUDO UCHI MATA

Judo is een oude Japanse gevechtskunst, waarbij geen wapens gebruikt worden. Beide partijen leren zowel aanvals- als verdedigingstechnieken. Oorspronkelijk is het een ritueel gevecht tussen twee tegenstanders op een mat. Voor de wereld buiten de Judohal is het een perfecte overlevingstraining. Je bent Brian Jacks, 7e "Dan".

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS., MSX.**
- **TITELCODE 27**

JUNGLE JIM

Je moet Jungle Jim door het oerwoud heen leiden, waarbij je op je zoektocht naar goud vijandige junglebewoners en wilde dieren moet vermijden. Je moet je wapens niet ongebreideld gebruiken anders heb je geen kogels meer als je ze het hardst nodig hebt. Niet alleen is Jungle Jim een uiterst verslavend spel, het biedt ook nog de mogelijkheid om je eigen niveaus te ontwerpen.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 896**

KIKSTART 2

Dit motorcross-spel biedt je de mogelijkheid de smerigste trajecten te rijden, zonder zelf vuil te worden. Je maakt alleen de leuke aspecten van deze sport mee, zoals de spanning van de race en de verschillende akties die je moet verrichten. Een perfecte simulatie voor een regenachtige zondagmiddag.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASSETTE.**
- **TITELCODE 405**

KNIGHTFORCE

Voor de bevolking van Belloth is het leven een complete nachtmerrie geworden. Hun held "De Donder Ridder" is vertrokken om Prinses Tanya te vinden, die gevangen wordt gehouden door Rode Sabbat de tovenaar, de meest wrede man die men kan bedenken. Je vertrekt gewapend met het voorouderlijke zwaard "Steel Killer" en maakt een tocht door 5 tijdzones om het verdoemde kasteel te vinden. Daar zul je de mooie Prinses Tanya vinden en redden van de Kwade Machten.

- **ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM.**
- **TITELCODE 888**
- **IBM PC 5.25"/3.5"/EGA/VGA**
- **TITELCODE 888**

KWIK SNAX

Dizzy bevindt zich deze keer in het Land der Persoonlijkheid dat wordt bewoond door harlekijnen, bijen, muizen en meer van dergelijke creaturen. Een arcade puzzelspel vol aktie, uitermate gebruikersvriendelijk met vele mogelijkheden.

- SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
- TITELCODE 857

BLINKY'S SCARY SCHOOL

Je moet Blinky, de uitblinkende leerling van de "Enge School voor Jonge Spoken", helpen om de waterdichte verdedigingstechnieken van het Spook van Drumtrochie's Kasteel te doorbreken. Je leidt hem door verschrikkelijke hinderlagen en helpt hem de naargeestige wezens aan te vallen met behulp van de "Geestesdrankjes" die speciaal door hemzelf gebrouwen zijn.

- AMIGA, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASS., COMMODORE 64/128/DISK.
- TITELCODE 285

LAS VEGAS CASINO

Pokeren, Dobbelen (Craps), Baccarat, Roulette : deze spellen worden gespeeld in de riante entourage van een Las Vegas casino, een glitterwereld waar veel geld in omgaat. Je moet dan ook intelligent zijn en stalen zenuwen hebben om je beginkapitaal van Hfl. 250,- te verhogen naar Hfl. 50.000,-

- AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASS., COMMODORE 64/128 CASSETTE/DISK.
- TITELCODE 211

EDD THE DUCK

Yo! Mensen! Ik ben Edd de Eend, de ster van dit eerste computerspel over mij en mijn showbiz-leven bij de BBC. Je mag met me mee naar de beroemde televisiestudio's, de sterren zoeken die ons aan de top brengen en de slechte "arglefrogs" neerschieten met mijn speciale sneeuwballengeweer. Het is echt heel eng...maar ook te gek...omdat het mijn show is..haha...met de groeten van Edd de Eend.

- AMIGA 512K, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, COMMODORE 64/128/CASS/DISK.
- TITELCODE 878

F1 TORNADO

Je bestuurt de F1 Tornado straaljager, het meest vernietigende luchtgevechtsvoertuig in moderne oorlogvoering. Je vliegt door vijandige linies waarbij je elke agressieve aanvaller vernietigt. Je moet tevens het vijandelijke hoofdkwartier en versterkingen van de vijand opblazen. Hiervoor gebruik je de meest geavanceerde wapens.

- AMSTRAD 464/6128/CASS. SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASS., COMMODORE 128 CASSETTE/DISK.
- TITELCODE 774

JOCKY WILSON'S COMPENDIUM DARTS

Jocky Wilson's Darts Challenge heeft alle aspecten die je zou mogen verwachten van een dartwedstrijd. Jocky Wilson, een van 's werelds beste dartspelers laat je de dartsport op een geheel eigen wijze beleven. Je kunt een wedstrijd spelen met vier spelers, een 24 uurs wedstrijd en een toernooi waarin je een rechtstreekse confrontatie aangaat met Jocky Wilson.

- AMIGA 512K/1 MEG., AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64 CASS/DISK.
- TITELCODE 209

LEAGUE CHALLENGE

In League Challenge begeleid je jouw elftal naar de top. Er worden geen wedstrijden meer verloren doordat de ploegleider het verkeerde team heeft gekozen of een verkeerde combinatie heeft gespeeld. Je hebt nu de kans de Eerste Divisie te bereiken. Misschien win je zelfs de competitie of de bekercompetitie. Wie weet is deze baan wel moeilijker dan je ooit had gedacht.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
- TITELCODE 67

LITTLE PUFF IN DRAGONLAND

Little Puff is een avontuurlijk verhaal dat zich afspeelt in Drakenland. Je moet het geheim ontdekken van hoe je moet vuurspugen. Hiervoor speur je donkere grotten af, kom je in hutten van de bewoners van het gebied, krijg je te maken met de Kwade Spinnen en de reusachtige vogeleieren. Kijk ook uit voor de Zeeslangen en meer van dergelijke gevaarlijke monsters.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS, COMMODORE 64/128 CASSETTE.
- TITELCODE 104

LOCOMOTION

In Locomotion bestuur je de enige trein die de bewoners van de "Badlands" kan vervoeren en ze zodoende op een veilige manier kan behoeden voor de bandieten die de omgeving onveilig maken. Maar wees gewaarschuwd, het gespuis is erop uit om koste wat kost de trein te stoppen en ervoor te zorgen dat deze zijn eindbestemming niet bereikt.

- AMIGA, ATARI STFM/STE.
- TITELCODE 853

MACH 3

Eindelijk weer een fantastisch arcade spel voor de superhelden onder jullie...je moet de beeldschone Gwendoline achterlaten en de monsterachtige Sfax te lijf gaan. Sfax is een mutante tovenaar van de Rode Planeet, die een toverspreuk heeft uitgesproken over je vriend, die op dit moment een langzame dood sterft. Je maakt een reis door de ruimte en de tijd om Sfax te vernietigen.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA
- TITELCODE 512

MADSHOW

In Madshow moet je allereerst je kalmte bewaren...je wordt door tanks achtervolgd en moet robots vernietigen. Hierbij wordt je uitgerust met lasers, torpedo's, zwaarden, kruisbogen, boxmachines en een hele hoop bommen. En dan is er constant dat vreemde oog dat je achtervolgt..... kortom een ontzettend maf spel, waarbij je uiteindelijk jezelf opnieuw kunt opbouwen als je tenminste niet voor die tijd krankzinnig wordt.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 912**

MAGIC LAND DIZZY

Alweer een avontuur met Dizzy in de hoofdrol. Deze keer bevinden we ons in het Magische Land. Je verkent Wierdhenge, het kasteel van Prins Charming, Vampira's ijspaleis, het Gekke Heksenei land...en je springt door de Magische Spiegel. Je moet Excalibur zoeken, de Schone Slaapster wekken en veel meer spannende avonture beleven.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 795**

MANHATTAN DEALERS

Manhattan Dealers is een 3D gevechtsspel met zeer fraaie graphics en animatie, gedigitaliseerde geluidseffecten en te gekke muziek. Het spel speelt zich af in de woelige wijk Manhattan in New York, waar je voor de nodige problemen komt te staan.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 913**

MIG 29 SOVIET FIGHTER

Mig 29 is de snelste 3D vluchtsimulatie die verkrijgbaar is. Een Russische Mig-29 Fulcrum wordt door jou bestuurd...realistisch opstijgen, vliegen en weer landen. Je wordt geconfronteerd met Stealth Fighters, tanks, oorlogsschepen en andere aanvalsvoertuigen. De nieuwste wapens inclusief nucleaire, zorgen voor een totale oorlogservaring.

- **AMIGA/ AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128/CASS.**
- **TITELCODE 105**

THE MUNSTERS

The Munsters is een arcade spel met veel aktie. Je moet de Monster-familie helpen Marilyn te redden uit de klauwen van "Oude Nick". Je gebruikt toverspreuken om de geesten en spoken terug te sturen naar de onderwereld. Je moet echter wel oppassen dat je je energieniveau in de gaten houdt. Je moet je magische kracht op peil houden en mysterieuze objecten verzamelen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS., MSX.**
- **TITELCODE 30**

NIGEL MANSELL'S GRAND PRIX

Het rode licht brandt...je zet je racewagen in de eerste versnelling. De motoren brullen...je klemt je handen vaster om het stuur. Het publiek gaat uit zijn dak als het licht op groen springt. 900 PK wordt in werking gezet en rijdt met een noodgang op de eerste bocht af. Je hebt 31 weken van 's werelds meest gruwelijke en spectaculaire sportkampioenschap in het vooruitzicht.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS.**
- **TITELCODE 33**

NINJA COMMANDO

De meester van de oosterse gevechtssporten, de Ninja, zwaar getraind in de kunst van het doden, is in principe mans genoeg om diverse moordaanslagen eigenhandig te plegen, maar de hulp van doodsterren, granaten, vlammenwerpers en machinegeweren maken de acrobatische meester onoverwinnelijk.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 212**

NO EXIT

In het fantastische decor van een land dat de sfeer uitstraalt van een nachtmerrie, is een man aan het vechten voor zijn leven. In de gevechtssituaties wordt gebruik gemaakt van revolutionaire animaties... zeer fraai voor de liefhebbers van dit type spel. Narren proberen te veranderen in monsters. 4 Vlucht-parameters kunnen worden aangepast door de speler. No Exit is geschikt voor 1 en 2 spelers.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 891**

OFF SHORE WARRIOR

De Offshore Warrior-beweging komt op gang, een sport waarin deelnemers enorm krachtige boten besturen in een strijd tegen hun tegenstanders en de natuurelementen. De deelnemers strijden voor een overwinning op 's werelds grootste meren. Zij moeten hierbij de gevaren trotseren van uitstekende rotsen en hoge golven.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE,I IBM PC 3.5"/5.25", VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHROOM.**
- **TITELCODE 571**

OPERATION GUNSHIP

De meest sinistere gevechtsmachine die er bestaat. Tot je tanden toe gewapend moet je alles neerschieten dat in je gezichtsveld verschijnt, vliegdekschepen, gevechtsvliegtuigen, gevechtsschepen, patrouilleboten, gewapende tanks, helikopters en raketten.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 113**

OPERATION HORMUZ

Eindelijk is het gebeurd....buitenaardse wezens hebben de Straat van Hormuz bezet en de belangrijke militaire basis inclusief de vloot ingenomen, met het doel 's werelds olievoorraden te verminderen. Je neemt deel aan de "Operatie Hormuz" om de kracht en vastberadenheid van de US vlootmacht te tonen. Deze operatie moet een antwoord zijn op de talloze raketaanvallen die nu de internationale scheepvaart in gevaar brengen.

● AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS. ● TITELCODE 703

ORBIT 2000

Je moet de Aarde redden uit handen van hordes gevaarlijke machines die jouw basis aanvallen in een poging je te verslaan. Je moet wel een snel reactievermogen bezitten, de vuurknop vereist grote snelheid. Dit is de enige eigenschap die je nodig hebt om alle machines te verslaan en winst te boeken.

● AMIGA, ATARI STFM/STE.
● TITELCODE 854

OVERLANDER

De Overlanders zijn een slag apart. Ze zijn zeer eenkennig en willen op zichzelf aangewezen zijn. Hun enige passie is hun omgebouwde auto's. Het doel van deze opknapbeurten is om ze sneller en krachtiger te maken. Zij maken overlevingsritten voor geld en leveren soms bepaalde vrachten af zodat zij weer meer geld verdienen. Dit wordt dan weer gebruikt om de auto mooier te maken. Kortom een constante cirkel van auto's bewerken en geld verdienen. Voor de auto-freaks onder jullie....

● ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS/DISK.
● TITELCODE 152

PAPERBOY

Je pakt je oude fiets, zet je honkbalpet op en begeeft je in de straten van een Amerikaanse buitenwijk om de kranten te bezorgen. Slechts goede rijvaardigheid en een soepele arm die goed kan mikken kunnen je door de week heenslepen. Je maakt vaak lange dagen met veel hectische akties.

● AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
● TITELCODE 153

PARA ACADEMY

Para Academy geeft je de gelegenheid je gevechtstechnieken te verbeteren in 6 verschillende disciplines. Je wordt gedwongen je jezelf tot het uiterste in te spannen en de grenzen van je uithoudingsvermogen te verleggen..... Kracht en inzet gecombineerd met het vermogen met dodelijke nauwkeurigheid te schieten zijn een van eigenschappen die je nodig hebt om succes te oogsten in de formidabele Rode Baretten.

● AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK. ● TITELCODE 782

PARIS-DAKAR

Je neemt deel aan de meest prestatiegerichte rally van afgelopen twaalf jaar. Je volgt de officiële route van de rally (Libië, Nigeria, Tsjaad, Mali, Mauretanië, Senegal) en ontdek de schitterende landschappen van Afrika (duinen, bergen, savannes, rotsachtige woestijnen). Je kunt een keuze maken uit verscheidene categorieën voertuigen en verschillende typen terreinen. Gedurende de race word je geconfronteerd met diverse tegenstanders die je af en toe ook dwingen van je route af te wijken.

● AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.
● TITELCODE 491

PHOBIA

Phobia heeft zich genesteld in de hersenen en de verbeelding van de mens en wakkert alle menselijke angsten aan : spinnen, vuur, de dood... en de tandarts. Je moet de moed op zien te brengen alle 14 planeten die Phobos tegen je heeft opgezet te bestrijden. Kan jouw lichaam de hitte aan, kunnen je hersenen de druk aan ? Probeer uit deze fobieën-waanzin te komen.

● AMIGA, ATARI STFM/STE, COMMODORE 64/128 DISK.
● TITELCODE 180

POSTMAN PAT

Postman Pat is een zeer vermakelijk en kleurrijk arcadespel. Deze aktie is zeer geschikt voor kleinere kinderen, maar heeft ook een moeilijke versie voor de serieuze computerfreak.
Verschillende opties kunnen gekozen worden van een menu nadat het spel geladen is.

● AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASS.
● TITELCODE 37

PRO BOXING

Je neemt deel aan het Wereldkampioenschap Boxen. De sport wordt gespeeld volgens de officiële regels en bevat alle box-technieken inclusief de "Uppercut". Je moet deze competitie zien te winnen...en let op de scheidsrechter..als hij even niet kijkt kun je ook proberen illegale truukjes uit te halen zoals bijvoorbeeld schoppen. Je hebt een sterk karakter en vaardigheid nodig....een ongelooflijke box-simulatie...een complete Knock-out.

● AMIGA, AMSTRAD 464/8120/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE CASS/DISK. ● TITELCODE 114

PRO GOLF

Je speelt op 's werelds beste golfbaan in de stromende regen, vrieskou of schemer, zonder het comfort van je warme huiskamer te verlaten. Deze golfsimulatie kun je met 1 tot 4 golfers spelen. De banen bevinden zich in Engeland (Sunningdale) en Amerika (Pebble Beach).

● AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 46/128 CASS/DISK.
● TITELCODE 69

PRO POWERBOAT

Je bestuurt een zeer krachtige boot waarmee je over reusachtige waterschansen moet springen en meer van dergelijke verrassingen Je moet trachten de controle over dit monster te krijgen. Verder krijg je te maken met geavanceerde helicopters. Kortom, genoeg aktie in dit spel voor de sensatiezoekers.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASS.
- TITELCODE 115

PROSOCCER 2190

In dit voetbalspel probeer je je tegenstander te verslaan voor de Wereldcup. Je speelt 22 wedstrijden in een seizoen. Er zijn twee mogelijkheden om het spel te spelen : een arcade aktie voor 1 of 2 spelers of in de rol van Teamcoach zodat je orders mag geven aan de 16 man sterke ploeg.

- AMIGA, ATARI STFM/STE
- TITELCODE 849

PROTECTOR

Niet alleen de Amerikaanse Marine beschikt over een trainingscentum voor toppiloten.... Je bent ingeschreven in Fort Rucker, de Helicopter Training School van het Amerikaanse leger in de Nevada woestijn. Het doel is de beste helicopterpiloot van het westen te worden.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS. COMMODORE 64/128 CASS.
- TITELCODE 419

PUNCH & JUDY

Punch & Judy speelt zich af in een poppenkast. Als Klaas en Katrijn wordt je aan het werk gezet. Je taak bestaat uit het opzetten van een goede show, de rest van de filmploeg bijeen zoeken en uiteindelijk zelf in de show meedoen.

- AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128 CASS., MSX.
- TITELCODE 40

QUADRALIEN

Je bevindt je in de ruimte en komt het gebied rond Jupiter binnen. Je bestemming is Astra, het grote cybernetische nucleaire complex, dat in de ruimte werd gebracht in de 21e eeuw. Er is daar iets vreemds gebeurd. Astra heeft zichzelf afgesloten van de buitenwereld, het is onmogelijk verbinding te krijgen en de temperatuur stijgt... zo langzamerhand begint er gevaar te dreigen van een totale smelting van de nucleaire reactor, en de Quadraliens vallen aan.

- AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR. ● TITELCODE 868

RADIO CONTROL RACER

Je kunt in dit autoracespel tegen een vriend of tegen de computer rijden.
Het is een simulatie waarbij je een keuze hebt tussen 8 verschillende circuits waar de nodige hindernissen in voorkomen.

- AMIGA, ATARI STFM/STE
- TITELCODE 855

RALLY SIMULATOR

Rally Simulator is een autoracespel waarin je concurrentie hebt van 4 tegenstanders. Na een supersnelle start probeer je je tegenstanders in de bochten te passeren. Probeer niet teveel tijd te verliezen in de pit-stops waar je moet tanken en reparaties laten uitvoeren.

- AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
- TITELCODE 213

ROCKET RANGER

Dit aktiespel begint met een dringende boodschap uit de toekomst.... een toekomst waarin de Leutonen de Tweede Wereldoorlog gaan winnen. We bevinden ons in de 21e eeuw. Een groep wetenschappers zetten hun leven op het spel om jou van een raketpak met jetpropellor te voorzien en je een stralingsgeweer en een geheimendecoder te sturen. Deze attributen stellen je in staat de geschiedenis te veranderen en de mensheid te redden.

- AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.
- TITELCODE 861

SAS COMBAT SIMULATOR

In SAS Combat Simulator, een zeer gebruikersvriendelijk aktiespel, wordt het adrenalinepeil in je bloed verhoogd door de snelheid waarmee dit spel gespeeld moet worden. Je gebruikt granaten, machinegeweren, bazooka's, tanks, jeeps.... je moet door moerassen waden, direkte gevechten met je tegenstanders uitvoeren en je hebt de mogelijkheid de akties vanuit verschillende gezichtspunten te beleven.

- AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS. ● TITELCODE 122

SCOOBY-DOO

Je bent Scooby-Doo en moet jouw vrienden uit handen van gestoorde wetenschaps-beulen redden. Wie heeft ze gevangen genomen ? Misschien kan het spoor van Scooby Snax je bij jouw zoektocht helpen.

- AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.
- TITELCODE 155

SCREAMING WINGS

De oorlog woedt om je heen...je moet de vijandelijke bommenwerpers vernietigen voordat zij jouw basis platgooien. Jouw taak is om zoveel mogelijk bommenwerpers op te blazen zodat je hoge scores behaalt. Bezit jij de stalen zenuwen en de vaardigheid die hiervoor nodig zijn ? Je hebt zelfs de mogelijkheid de titel van "Ace" te verwerven.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 856**

SIDEWINDER 2

Het is 27 jaar geleden dat de laatste oorlog met de Aliëns heeft plaats gevonden. Er heeft 27 jaar vrede geheerst in het westelijke gedeelte van de melkweg. Deze situatie staat op het punt te veranderen. Uit de richting van de Aliëns-planeet komt een gigantisch oorlogsschip, vele tientallen malen groter dan de "Star Killer", het schip dat jij 27 jaar geleden hebt vernietigd. Jij moet de vijand tegenhouden.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 426.**

SILKWORM

Als Silkworm je reactievermogen niet versnelt, moet je in coma zijn. Dit aktiespel bevat een waanzinnige geluidskwaliteit, zeer vloeiende graphics en zeer verslavende akties. Het beste schietspel aller tijden.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 649**

SKATIN' USA

Superkid is terug van weggeweest. Zijn beroemde superkrachten zijn wat verminderd, maar er moet nog wel een belangrijke klus gedaan worden. Hij moet het nog een keer opnemen tegen de "bikers" en "straatbenden" die New York terroriseren. De oorlog is weer uitgebroken, dus pak je skateboard en bewapen je met een snelladende katapult...AKTIE....

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 712**

SOCCER BOSS

Heb je jezelf ooit voorgesteld als Coach van een voetbalelftal ? Heb je ooit gedacht "Waarom hebben ze die kerel aangesteld ? Of "Hij is een waanzinnig slechte coach, ik zou het beter kunnen" ? Dan heb je daar met Soccer Boss de kans voor. In dit manager-spel kun je je leidinggevende talenten uittesten en de beslissingen maken die belangrijk zijn voor het team.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS., MSX.**
- **TITELCODE 51**

SPACE HARRIER

Onze held is een oorlogsveteraan, die vele ruimteoorlogen heeft doorstaan. Deze keer moet hij het Drakenland bevrijden. Het gebied wordt bezet gehouden door barbaarse en kwade wezens, die beheerst worden door supernatuurlijke krachten.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 156**

SPACE RACER

Het is 2132, een decadent jaar in een decadente wereld. De planeten zijn overbevolkt...de planeetbewoners vervelen zich dood en zoeken wat afleiding. Zij doen dit in de vorm van een maatschappij identiek aan het "Oude Rome", compleet met dodelijke spelletjes om de bloeddorstigheid van de bevolking te bevredigen. Jij wordt meegesleurd in deze duivelse wereld en besluit mee te doen in de wildste race aller tijden. Vele deelnemers doen mee, maar slechts één zal de eindstreep halen...levend...

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 516**

SPAGHETTI WESTERN

Jij bent de premiejager Clint Westband.
Dit wordt de grootste jacht aller tijden. Je hebt de opdracht de bandieten uit de weg te ruimen in de 5 meest gevaarlijke stadjes in het Wilde Westen. Als je echter onschuldige omstanders raakt raak je een gedeelte van je premie kwijt. Je moet dus wel goed nadenken wat je doet in dit schietspel.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/+2/+3/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 786**

SPEED BALL

In Speed Ball worden zeer fraaie graphics gecombineerd met gedigitaliseerde geluidseffecten en snelle, gevaarlijke aktie. Twee groepen strijden een epische gevecht om de Stalen Bal en totale overwinning. Om succes te behalen moet je zowel strategisch inzicht tonen als snel zijn. In de competitie voor de stalen bal word je regelmatig geduwd en getackeld. Je wapenarsenaal verzekert je van een totale vernietiging van de oppositie, mits je deze volledig benut.... en als je snel genoeg bent....

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 862**

SPELLFIRE THE SORCEROR

Spellfire the Sorceror heeft alles te maken met Magische Kracht.... vlammen, vuurballen, magnetische velden, bliksem...maar kijk uit voor een Myriade van angstwekkende, mystieke creaturen.....

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128/CASS.**
- **TITELCODE 858**

SPHERICAL

Magie en logica, vaardigheid en intelligentie, Spherical is een spel van tegenstellingen . Jouw handigheid en joystickbeheersing worden in dit spel uitgetest als de tovenaar zijn magische krachten gebruikt. Spherical bevat adembenemende graphics, meer dan 200 verschillende niveaus, de mogelijkheid met 2 spelers te spelen, tientallen verborgen extra's en tien grote, volledig geanimeerde Guardian Monsters.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, COMMODORE 64/128 DISK**
- **TITELCODE 873**

SPOOKY CASTLE

De beeldschone Prinses Clare wordt gevangen gehouden door kwade spoken in het Spookkasteel. Koning Michael heeft beloofd dat degene die haar redt uit het kasteel , met haar mag trouwen. Jij bent Gormless Gary, een burger met een gemiddelde intelligentie, en hebt vrijwillig voorgesteld deze gevaarlijke taak op je te nemen.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 224**

SPY VS SPY

Spy vs Spy bevat het gekke duo van het tijdschrift MAD. Je bent een van hen en moet proberen te ontsnappen uit het Ambassade-gebouw. Vergeet niet de volgende attributen mee te nemen: paspoort, geheime plannen, sleutel en travellercheques....en kom op tijd voordat het vliegtuig vertrekt. Een spannende race tegen de tijd, door de vele hinderlagen variërend van emmers water boven deuren tot dodelijke tijdbommen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 598**

SPY VS SPY 2 : ISLAND CAPERS

Het gekke duo van MAD Magazine speelt ook in dit spel de hoofdrol. Je moet nu alle drie onderdelen van de topgeheime XJ4.5 raket op zien te speuren, en van het eiland ontsnappen voordat je vijand dat doet en ... voordat de vulkaan uitbarst. Dit komische spel biedt ook de mogelijkheid om zelf hindernissen op te zetten, variërend van ontploffende kokosnoten tot verborgen objecten en aanvallen van haaien.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 599**

SPY VS SPY 3 : ARTIC ANTICS

Het gekke duo van MAD Magazine zet in dit derde deel van Spy vs Spy hun gevecht voort. Deze keer moet je de benodigde componenten van een gloednieuwe raket vinden, voordat je doodvriest en...voordat je tegenstander, de dodelijke Zwarte Spion ze vindt. Je wordt geconfronteerd met ijsberen, dunne ijslagen, iglo's, sneeuwstormen en natuurlijk het sneeuwballengevecht.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/ EGA/HERCULES MONOCHR., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 600**

STAR GOOSE

Scouser Gitt, topschutter, had genoeg van gevechtsmissies...totdat hij belandde in de gehavende 3D wereld van de Nom. Je moet zien te overleven in dit ruige landschap, de aanvoertunnels beschieten en de juwelen zien te bemachtigen. Je krijgt zelfs een nieuw gevechtsvoertuig tot je beschikking, de Star Goose....

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 869**

STEIGAR

Steigar is een duivelse persoonlijkheid, die erop uit is problemen van anderen op zich te nemen. Niemand weet waar hij vandaan komt, niemand durft het te vragen. Hij handelt in de rol van aanvallend monster, huursoldaat, beul en zijn handelswaar is de dood van andere mensen. De drijfveer achter zijn gedrag is...goud.

- **AMIGA**
- **TITELCODE 848**

STRIKE FORCE HARRIER

Strike Force Harrier is een vluchtsimulatie waarbij je een van de meest spannende gevechtsvliegtuigen van Groot Brittannië bestuurt. Je moet het vijandelijke hoofdkwartier bombarderen en tegelijkertijd jezelf en je grondtroepen beschermen tegen vijandelijke aanvallen. Je gebruikt bommen, kanonnen en Sidewinder-raketten....maar de vijand is net zo goed bewapend als jij.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 863**

SUPER CARS

In Super Cars kies je je eigen auto en kun je zelf extra onderdelen toevoegen. Je rijdt met een noodgang over 27 verschillende snelwegen. Gedurende die snelle ritten kun je echter rekenen op vele spannende momenten waaronder een hoop gevechtsakties.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 726**

SUPERKID

Superkid speelt zich af in het jaar 2089 in New York. De stad is een ontoegankelijk gebied voor de gewone burger geworden, sinds de straatbendes openlijk oorlog voeren tegen alles wat zij op hun weg tegenkomen. De misdaad heeft rampzalige vormen aangenomen en de straten liggen bezaaid met lijken van onschuldige inwoners en andere bendeleden. Er is een Superheld voor nodig om de stad weer veilig te maken....en dan komt Superkid in aktie....

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128CASS/DISK.**
- **TITELCODE 839**

SUPER SKI

In Super Ski spring je van de ski-schans, doe je een slalom of reuze-slalom. Of je maakt hoge snelheden in de "Downhill Race". Het is een 3D simulatie, waarbij de snelheid en het realisme van de belangrijkste wintersportevenementen bereikt worden, zonder het risico te lopen met gebroken ledematen opgescheept te zitten.Je moet veel vaardigheid bezitten om op de ski-piste te blijven en niet bomen of omstanders omver te skiën.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA, COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 533**

SUPER TRUX

Bezit jij de vaardigheid en de moed om met trucks van gemiddeld 30 ton door Europa te rijden onder rampzalige condities en langs gevaarlijke, slingerende wegen ? Vergeet niet dat je alle andere weggebruikers ook nog eens moet verslaan om de Supertrux Trofee op te eisen.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128CASS/DISK.**
- **TITELCODE 157**

SUPERKID IN SPACE

De wereld wordt omringd door buitenaardse gevechtseenheden, die hun ruimteschepen in de nabijheid van de Aarde hebben gemanoeuvreerd om mineralen en andere rijkdommen op te sporen. De wereldleiders zijn bedreigd met totale vernietiging van de planeet Aarde als zij enige tegenstand bieden. De enige hoop voorde mensheid is...Superkid.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128CASS/DISK.**
- **TITELCODE 840**

SUPER LEAGUE SOCCER

Deze top tien hit is een van de meest gedetailleerde, gebruikersvriendelijke voetbalspellen waarbij je als coach kunt optreden. Je kunt spelers kopen en weer verkopen, de beste positie in het veld bedenken, een eigen elftal samenstellen en de formule succesvol maken. Tijdens de wedstrijd heb je volledige controle over iedere afzonderlijke speler.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR., SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS., COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 898**

TEE OFF

Tee Off is een golfspel gezien vanuit een ander perspektief...van bovenaf. Je kunt voor jezelf spelen of tegen 4 vrienden in jouw eigen kampioenschap. Je hebt de keuze uit 4 verschillende golfbanen en .... Tee Off...Het spel bevat tevens een uitgebreide keuze aan clubs, variërende weercondities, rulle zandheuvels, water, bomen, een computergestuurde "caddy" en verschillende moeilijkheidsgraden....

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 899**

THEME PARK MYSTERY

Theme Park Mystery is een mysterie dat je nooit zult vergeten. Het spel bevat ongelooflijke visuele effecten, sinistere geluiden. Het oplossen van dit mysterie is een zeer grote uitdaging. Als je eenmaal door de hekken bent kun je niet meer terug.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 283**

THUNDERCATS

Thundercats is de naam van een groep, waarvan verschillende leden worden gekidnapt door agenten van de kwade MUMM-RA, genaamd de Molmannen. Tijdens deze aanval, waarbij zij de "Cats Lair" binnendringen stelen zij tevens het "Oog van Thundera", het magische juweel dat de mystieke kracht bevat van het "Omens-zwaard".

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 158**

TITAN

Titan speelt zich af in het jaar 2114 in Vegapolis. Professor Hybris, het genie achter alle analyses, heeft weer iets nieuws bedacht dat de massa helemaal gek maakt...TITAN. De supersnelle beelden, de veelkleurige graphics, de sterk variërende akties en het tempo waarin het spel zich afspeelt hebben reeds menige geestelijke instortingen veroorzaakt...je bent gewaarschuwd.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 575**

TORNADO GROUND ATTACK

In dit schietspel ben je de piloot van een zwaarbewapend Tornado gevechtsvliegtuig. Je vliegt diep en laag in vijandelijk gebied, waar je diverse bombardementen uitvoert, maar kijk uit...je moet ook de vijandelijke vliegtuigen van je af houden.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 900**

TREASURE ISLAND DIZZY

Een van de vele avonturen van Dizzy. Deze keer bevinden we ons op het Schatten Eiland. Je verkent het mysterieuze eiland, waarbij je verschillende sinistere plekjes afspeurt, zoals het verlaten Boomhuis-dorp, reusachtige goudmijnen, gigantische grotten, magische winkels en niet te vergeten de talloze geheime schatten. Je kunt zelfs onder water zoeken, maar vergeet dan niet je snorkel ....

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 133**

TRIVIA GAMESHOW

Met Trivia Gameshow kun je dit populaire triviant-spel in je eigen huis spelen. Trivia Gameshow wordt gepresenteerd door Eddy Klutz, die je zal helpen de talloze prijzen te winnen, variërend van tuinkabouters tot Concordes.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 901**

TURBO CUP

In deze autorace-simulatie ervaar je dezelfde sensatie als wanneer je een echte Porsche bestuurt. Beoordeel zelf de spanning en sensatie van prestatiegerichte racecircuits...en het belangrijkste van alles:probeer als winnaar uit de bus te komen.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/VGA/CGA/EGA.**
- **TITELCODE 518**

TURRICAN

In Turrican moet je je held door vijf verschillende werelden leiden. Drie werelden zijn verdeeld over drie verschillende niveaus en de resterende twee over twee niveaus. De vijanden in dit spel veranderen voortdurend en zullen constant proberen je te vernietigen. Je zult je wapens goed moeten beheersen, wil je overleven.

- **COMMODORE 64/128 CASS/DISK.**
- **TITELCODE 874**

WHO DARES WINS 2

Je bent geselecteerd voor een missie die van vitaal belang is voor het verloop van de oorlog. Je moet vijandelijke linies doorbreken en jouw gevangen genomen kameraden van het vuurpeloton redden. Je bent slechts gewapend met een AR15 geweer en 5 handgranaten, waarmee je de vijandelijke troepen te lijf moet gaan. Vele steden zijn ingenomen, de openbare centra veranderen in ondoordringbare verdedigingen.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS., MSX.**
- **TITELCODE 64**

WILD STREETS

Terroristen hebben het hoofd van de CIA gekidnapt. Jij beheerst 's werelds meest dodelijke Oosterse gevechtstechnieken. Jij bent dus de aangewezen persoon om deze topman van de CIA op te sporen. Op jouw speurtocht geniet je de hulp van je trouwe zwarte panter en een Magnum 357 bij de gevechten in vijandig gebied.

- **IBM PC 3.5" TITELCODE 576**
- **IBM PC CGA VERSIE 3.5"/5.25" TITELCODE 919**

WINDSURF WILLIE

De verschillende elementen die in Windsurf Willie voorkomen zijn: zee, lucht, zon, golven, palmbomen, pin-ups, zwemmen, surfen, Hawaii, muziek, poseren, stormen, rotsen, wind, slaloms, de "killer loop", snelheid, Bermuda shorts, stopwatch en hoge scores. Genoeg aanwijzingen om de sfeer te proeven van het surf-gebeuren ?....

- **AMIGA, ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25" VGA/CGA/EGA/HERCULES MONOCHR.**
- **TITELCODE 881**

WORLD SOCCER

World Soccer laat je de grootste voetbalclub van de Internationale Voetbalcompetitie leiden. Alle grote voetbalstadions van de wereld zijn aanwezig in dit spel.

- **AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, SPECTRUM 48/128/+2/+3 CASS./ COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 288**

X-OUT

De buitenaardse gevechtseenheden van Alpha Centauri komen van de diepten van de ruimte en vestigen zich op dit moment in 's werelds diepste oceanen. Als wraak op hun wrede aanvallen ter land, ter zee en in de lucht wordt Project Deep Star gevormd uit de beste iegereenheden van de wereldmachten. Bij iedere confrontatie met de vijand neemt de macht en het wapenbezit van Deepstar toe. Jij voert het commando....

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, COMMODORE 64/128 DISK.**
- **TITELCODE 845**

XENON

Xenon is een strategisch mega-spel, met grandioze horizontaal scrollende graphics. Je voert in dit schietspel een oorlog tegen de Xenieten. Het spel bevat gedigitaliseerde graphics en geluidseffecten.

- **AMIGA, AMSTRAD 464/6128/CASS., ATARI STFM/STE, IBM PC 3.5"/5.25"/ VGA/ CGA/EGA, SPECTRUM 48/128/CASS., COMMODORE 64/128 CASS.**
- **TITELCODE 656**

Z-OUT

Z-Out is een missie dat de vernietiging van Alpha Centauri tot doel heeft. Het hoofdkwartier van de Federatie zoekt hiervoor een moedig man om het ruimteschip te besturen. Het is onbekend wat je te wachten staat, behalve dat de defensie van Alpha Centauri zeer sterk is en over meerdere niveaus verdeeld is. Zes niveaus met talrijke buitenaardse wezens en zeer fraaie graphics op de achtergrond.

- **AMIGA, ATARI STFM/STE.**
- **TITELCODE 875**